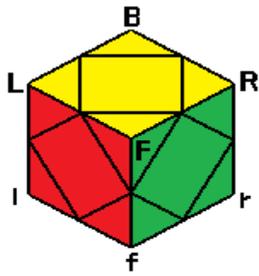


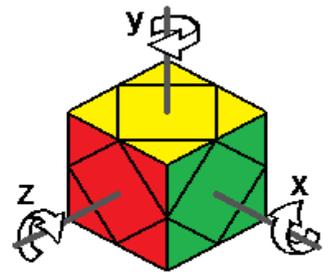
## 1.回転記号



Rの場合-上面は頂点L以外の4面が動く  
Bの場合-上面は頂点F以外の4面が動く

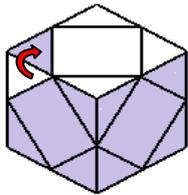
rの場合-上面は頂点Rのみの1面が動く  
fの場合-上面は頂点Fのみの1面が動く  
lの場合-上面は頂点Lのみの1面が動く

## 1-1.持ち替え記号



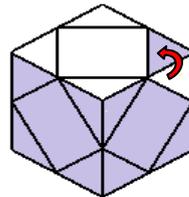
## 2.上面を完全一面に揃える〔図は白色で示す〕

2-1.頂点Lのコーナーパーツの向きを揃える



$f l f' l'$

2-2.頂点Rのコーナーパーツの向きを揃える



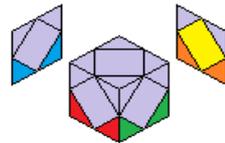
$f' r' f r$

完成した面を下面にする

## 3.上面を完全一面に揃え完全二面にする〔図は黄色で示す〕

3-1. 上面のセンターパーツを揃える  
上面のセンターパーツを右奥面とする

$R B' R' B$



3-2. 上面のコーナーパーツを揃える

3-2-1.PLL25パターン

上面のコーナーパーツを頂点LとRの前面とする

$[R B' R' B] \times 2$

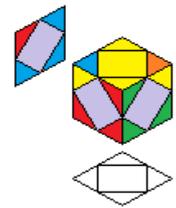


下のPLL 22パターンになる

3-2-2.PLL22パターン

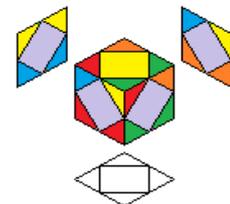
頂点FとRの上面を同色とする(右図では緑色)

$[R B' R' B] \times 2$



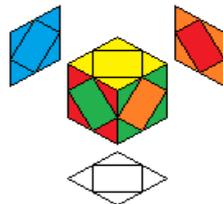
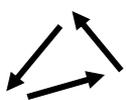
または

$R B' r' B r R' F r F' r'$

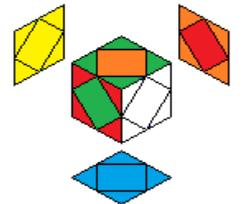


## 4.全面完成

4-1.PLL2パターン

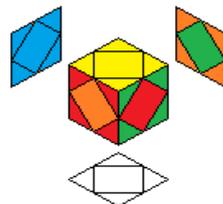


右図のように持ち替える(Z')



$Z' (R B' R' B) y2 (R B' R' B)$

4-2. PLL1パターン



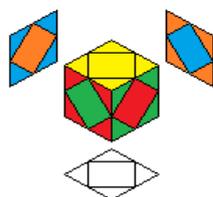
横向き(X2)に持ち替えるとPLL2パターンになる



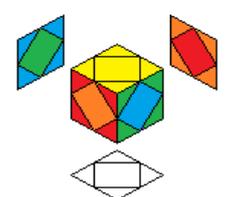
$X2 Z' (R B' R' B) y2 (R B' R' B)$

4-3.PLL5とPLL6パターン〔PLL2パターンの手順を行い持ち替えるとPLL2パターンになる〕

4-3-1.PLL5パターン



4-3-2.PLL6パターン



または

$R' r' B' R' r' B F r R'$

または

$r R' r R' F' B R' F$